



W₅ WOOD

eqtCAM5 WOOD ist die CAD/CAM-Software für den Entwurf und die Bearbeitung von Holzteilen mit allgemeiner Geometrie, in 2D oder 3D, und für die eine maschinelle Bearbeitung entlang 3 bis 5 Achsen.

IMPORTIEREN VON GEOMETRISCHEN MODELLEN

- Standardformate: dxf, stl, IGES, STEP.
- Andere Formate: ACIS, PARASOLID.
- CNC-Dateien: cnc, mpf, xpi.
- Dateien für Punkte: pnt, xyz.
- Bilder: png, jpg, jpeg, bmp.

VERWALTUNG DER ZEICHENRASTER

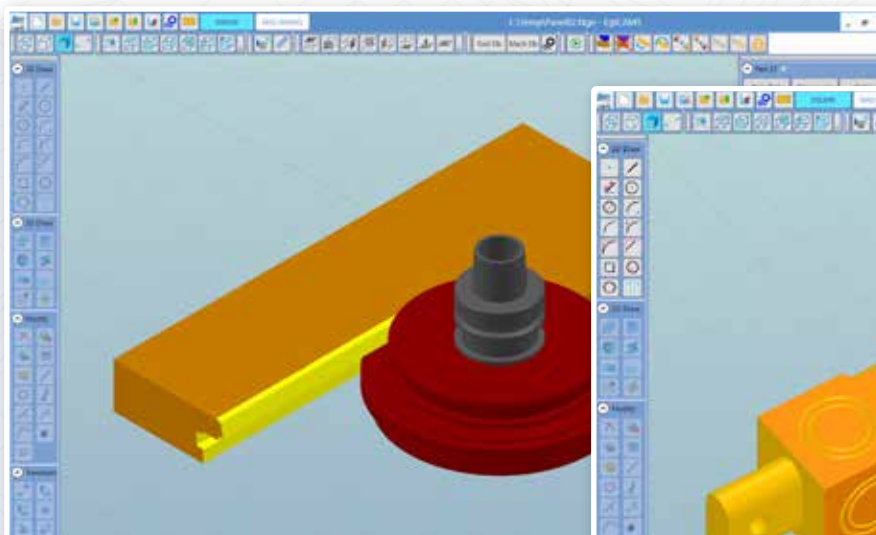
- Schnelle Eingabe von Zeichenrastern, die parallel zu den Referenzebenen sind.
- Festlegen von Zeichenrastern für drei Punkte in einer Ebene senkrecht zu einer Kurve in einem Punkt, die auf einer Fläche eines geometrischen 3D-Objekts positioniert sind.
- Verschieben des Rasters und Möglichkeit zum Definieren eines Ursprungs.

ERSTELLUNG VON 2D- UND 3D-GEOMETRIEN

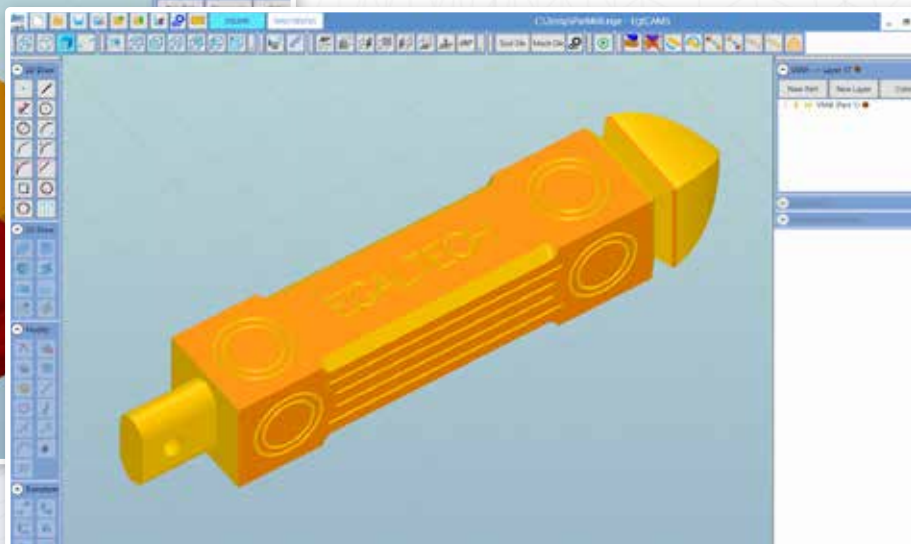
- Zeichnen von 2D-Elementen (darunter Linien, Bögen, Kreise, Fasen, Formstücke, Polygone, Texte...).
- Modellieren von 3D-Elementen (darunter Oberflächen, Bereiche, Extrusion, Drehung, Rahmen...).
- Umwandlung 2D und 3D (darunter Verschieben, Drehen, Spiegeln, Skalieren, Versatz...).
- Erstellung und Verwaltung von Teilen und Layern.
- Änderungswerkzeuge (darunter Verbindung, Explosion, Erweiterung, Schnitt, Kurvenhöhe, Farbverwaltung und Transparenz, Layer ändern...).

POSTPROZESSOREN

- Verwaltung von beliebigen NC-Maschinen dank eigens konzipierter und hergestellter spezieller Postprozessoren.



eqtCAM5 WOOD



VERWALTUNG DER BIBLIOTHEKEN FÜR WERKZEUGE UND BEARBEITUNGEN

- Werkzeugbibliothek: Bits, Fräser, Profilwerkzeuge, Klingen, Lochbohrer.
- Parametrischer Entwurf der Werkzeuge.
- Erstellen, Ändern und Speichern der Werkzeugausstattung.
- Bearbeitungsbibliothek, unterteilt nach Art der Bearbeitung: Bohren, Fräsen, Schneiden, Konturieren, Ausfräsen, Schruppen von Oberflächen, Feinbearbeitung von Oberflächen, Lochbohren.
- Verwaltung der Bearbeitungsparameter, darunter radialer Versatz und Längsversatz, Schneidradiuskompensation, Bearbeitungsseite, Sicherheitsabstand, Überlappung, Schrittyp, Eingangs und Ausgangsparameter.
- Wahl des beim jeweiligen Bearbeitungsschritt zu verwendenden Werkzeugs aus der Bibliothek und Personalisierung der Werkzeugparameter für jeden Bearbeitungsschritt.

SIMULATION

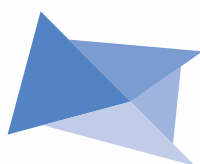
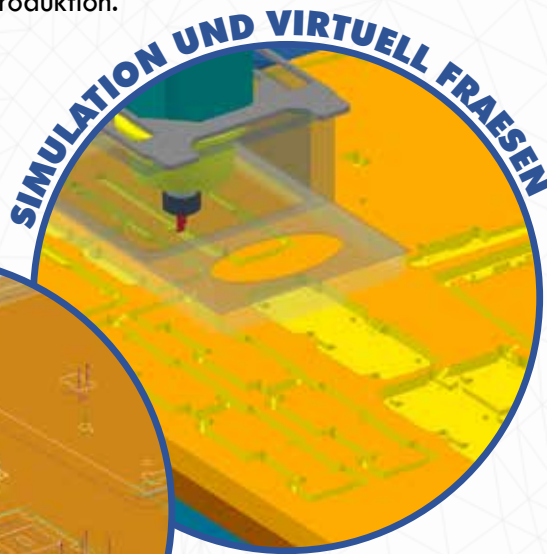
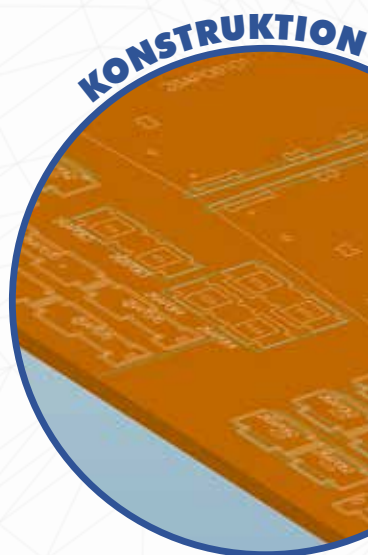
- Erstellung eines Modells mit der Maschinenspezifikation zur realitätsgetreuen Simulation der Bearbeitungsschritte.
- Möglichkeit zur Aktivierung des virtual milling, um das Aussehen des fertigen Teils zu überprüfen.
- Kollisionsprüfung zwischen Werkzeugen, Teil und den festen und beweglichen Maschinenteilen.
- Schätzung der Arbeitszeiten und des Werkzeugverbrauchs.

BEARBEITUNG

- Definition und Positionierung von einem oder mehreren Rohlingen auf der Werkbank, eventuell mit Haltevorrichtungen oder Anschlussplatten.
- Positionierung der Teile im Rohling durch manuelle oder automatische Verschachtelung.
- Manuelle oder automatische Anwendung der Bearbeitungsschritte an den Geometrien durch lineare oder flächige Bearbeitung.
- Bearbeitung an 2,5 Achsen für Paneele und Ähnliches.
- Bearbeitung an 3 Achsen für Reliefs, Schilder und Ähnliches.
- Bearbeitung an 3+2 Achsen für Türen, Balken, Fenster und Ähnliches.
- Bearbeitung an 5 Achsen für allgemeine Teile (z. B. Stühle, Design-Objekte, Skulpturen...).

PRODUKTIONSVERWALTUNG UND INDUSTRIE 4.0

- Möglichkeit der Integration mit dem Managementsystem des Unternehmens.
- Möglichkeit der Realisierung spezifischer Lösungen für das Management von Zellen und Produktionslinien sowie für die Rückverfolgbarkeit von Teilen und Losen während des gesamten Prozesses vom Entwurf bis zur Produktion.



egaltech SRL
A NEW WAY TO CREATE

Via Cremasca 24 - 24052 Azzano San Paolo (BG) - Italy
Telefono : +39 035 0444806
info@egaltech.com - support@egaltech.com